

Adobe Illustrator CS3 (Asas & Pertengahan)

Disediakan oleh Abdul Azim Bin Abdul Halim (mr_pixie@pixiestudio.com.my)

Info Ringkas

Kursus ini memberikan pendedahan awal kepada para peserta bagi mengenali beberapa alatan-alatan(tools) penting dalam mereka bentuk grafik serta mempelajari cara menghasilkan dan melukis objek-objek asas dalam mereka bentuk grafik.

Kemahiran Akhir

Di akhir pembelajaran kelas, peserta mampu mencipta dan menghubahsuai logo serta menghasilkan grafik bagi Bunting & Banner.

Objektif Kursus

- Peserta memahami dan menguasai alatan-alatan asas bagi mereka dan menyunting teks, objek dan gambar.
- Peserta memahami dan menghasilkan rekaan bagi pelbagai jenis design seperti namecard, bunting, banner, poster dan menyimpan ke dalam pelbagai format yang sesuai.
- Mengenali istilah-istilah dalam perisian ini dan menghafal beberapa shortcut key asas.

Kelayakkan

- Minat
- Usaha dan Komitmen berterusan
- Boleh menghafal
- Pengetahuan asas dalam menggunakan computer

Umur

15-45 (*dicadangkan)

Silibus Rasmi

Hari Pertama

Topik 1 : Pengenalan Kepada Dunia Grafik dan Illustrator CS3

- Dunia Grafik Kita
- Kelebihan & Tujuan Menggunakan Perisian Ai.
- Mode Colour
- Penetapan Asas sebelum memulakan kerja mereka grafik
- Penetapan saiz dan *colour mode* kertas

Topik 2 : Berkenalan dengan antaramuka Illustrator

- Mengenali alatan-alatan asas
- Penggunaan *Ruler*
- Menggunakan *Guide Line*
- Penggunaan *Grid Line*
- Memahami penggunaan layer

Topik 3 : Mengenali Asas Shortcut Key

- Memahami dan mengetahui keunikan dan kelebihan menggunakan *shortcut key*
- Menghafal dan mengaplikasi beberapa *shortcut key* asas

Topik 4 : Suntingan Teks

- Menghasilkan teks
- Mengubahsuai ketetapan teks
 - Size,
 - copy & paste, paste in back (Shortcut)
 - stroke & fill colour
 - rotate
 - reflect
 - tracking, kerning, leading
- Menghasilkan teks di atas laluan
- Area Type Tool
- Create Outline
- Gradient Text

Topik 5 : Mencipta Objek

- Mencipta Objek
- Mengubah warna (Fill & Stroke)
- Mengubah Saiz & Kedudukan)
- Menyalin
- Reflect
- Gradient

Topik 6 : Melukis & Menyunting Objek Baru

- Berkenalan dengan *Pen Tools*
- Menyunting garisan
- *Grid line*
- Melukis *Geometry Object*
- Melukis *Curve Object*
- *Stroke Effect & Brush Effect*
- Mengubahsuai Objek
- Pathfinder

Topik 7 : Mengimport dan mengubahsuai shape dari perisian luar (Photoshop)

Latihan 1

- Menghasilkan Logo

Latihan 2

- Di rumah

Hari Kedua

Topik 8 : Tracing Logo/Symbol/Kartun

- Layer Setting
- Basic Tracing
- Advance pen tools (Mencantikkan *Curve line*)

Topik 9 : Cetakan

Final Project (1 jam ½)

- Menghasilkan Bunting atau Banner

*Sijil akan diberikan setelah pelajar berjaya menyiapkan semua latihan dan final projek

*Sijil juga akan diberikan setelah tenaga pengajar berpuas hati mengenai tahap kualiti, prestasi dan artwork peserta.

*Masa tambahan akan diberikan secara PERCUMA jika pelajar dilihat belum mahir/belum menguasai silibus yang disediakan.

Info lanjut sila hubungi/email kepada kami di :

ps@pixiestudio.com.my

mr_pixie@pixiestudio.com.my

019 668 6643

www.pixiestudio.com.my

www.pixietrainingclass.blogspot.com

www.pixiestudioblog.blogspot.com

www.axiim.blogspot.com

www.facebook.com/pixiestudio

Alamat :

Pixie Studio,
Suite 1.6, Inkubator K-Ekonomi,
Melaka International Trade Center (Mitc),
75450 Ayer Keroh, Melaka.

Info Ringkas mengenai tenaga pengajar

Nama Penuh : Abdul Azim Bin Abdul Halim

Tarikh Lahir : 16.4.1987

Asal : Pulau Pinang

Jawatan : Pengarah Urusan Pixie Studio

Akademik

- 1) Sijil Produk Multimedia (MPV)
- 2) Diploma Teknologi Animasi (KYIM) Pointer 3.30

Pengalaman

Sekolah

- 1) Terlibat dalam Pameran Pendidikan Kebangsaan (Produksi Multimedia) 2004
- 2) Menyertai pertandingan Laman Web “Membina Nota Kreatif” (Tema Batik) Johan
- 3) Berkhidmat AJK Majalah sekolah (Pereka Grafik) 2004
- 4) Menyertai pertandingan Kiosk Kerjaya (Pereka Multimedia) 2004 (LA SALLE)
- 5) Menyertai pertandingan Eksplorasi Alam Kerjaya Daerah Klang 2003 (KISAS)
- 6) Freelance : Video Editor Majlis Kahwin Produksi Multimedia (SMK KG JAWA)
- 8) Freelance : Flash Montage SMK KG JAWA

Kolej

- 1) Freelance : 3D Logo
- 2) Freelance : CD Interaktif BIOLOGI SPM
- 3) Freelance Flash Design

Bekerja (Les’Copaque) 2007 - 2009

- 1) Terlibat dalam penghasilan siri Upin & Ipin (musim 1-3) sebagai 3D Modeler, Texture Artist & Graphic Designer
- 2) Terlibat dalam penghasilan filem 3D Geng (Upin & Ipin) sebagai Lightning Artist

Bekerja Sendiri (Pixie Studio) – 2009 – 2012

- 1) Mengadakan 3D Training Class di UUM Sintok selama 14 hari
- 2) Menghasilkan Produk Kreatif (Couple Tee, Badge Kartun & ebook Photoshop)
- 3) Menghasilkan pelbagai jenis design dan laman web.
- 4) Menyertai Karnival Usahawan Muda Melaka (KAGUM) 2010
- 5) Menyertai Karnival SDSI 2010 Melaka
- 6) Temuramah Utusan Malaysia Melaka
- 7) Temuramah Radio Melaka FM
- 8) Memenangi Pertandingan Laman Web Utusan – Naib Johan
- 9) Memberikan khidmat rekaan design, 3D, training class kepada orang awam sehingga sekarang.

*untuk mengetahui lebih lanjut mengenai tenaga pengajar sila layari
<http://axiim.blogspot.com>