

## **Adobe Photoshop CS3 (Asas & Pertengahan)**

*Disediakan oleh Abdul Azim Bin Abdul Halim (mr\_pixie@pixiestudio.com.my)*

### **Info Ringkas**

Kursus ini memberikan pendedahan awal kepada para peserta bagi mengenali beberapa alatan (*tools*) penting dalam mereka bentuk grafik serta mempelajari cara menghasilkan dan melukis objek-objek asas dalam mereka bentuk grafik.

### **Kemahiran Akhir**

Di akhir pembelajaran kelas, peserta mampu membuat suntingan gambar asas dan mereka grafik bagi kad kahwin, kad perniagaan, iklan bagi flyers, poster dan lain-lain berkaitan. Peserta juga mampu menghasilkan dan melukis objek baru, menangkap (*tracing*) dan menyunting menggunakan *Pen Tools* dengan baik.

### **Objektif Kursus**

- Peserta memahami dan menguasai alatan-alatan asas bagi mereka dan menyunting teks, objek dan gambar.
- Peserta mampu membuat suntingan gambar asas.
- Peserta memahami dan menghasilkan rekaan bagi pelbagai jenis design seperti *namecard*, poster, *flyers* dan menyimpan ke dalam pelbagai format yang sesuai.
- Mengenali istilah-istilah dalam perisian ini dan menghafal beberapa *shortcut key* asas.

### **Kelayakan**

- Minat
- Usaha dan komitmen berterusan
- Boleh menghafal
- Pengetahuan asas dalam menggunakan computer

### **Umur**

15-45 (\*dicadangkan)

## **Silibus Rasmi**

### **Hari Pertama**

#### **Topik 1 : Pengenalan Kepada Dunia Grafik dan Photoshop CS3**

- Dunia grafik kita
- Kelebihan & tujuan menggunakan Perisian Ps.
- *Colour mode*
- Penetapan asas sebelum memulakan kerja mereka grafik
- Penetapan saiz dan *colour mode* dokumen baru

#### **Topik 2 : Berkenalan dengan antaramuka Photoshop**

- Mengenali alatan-alatan asas
- Penggunaan *Ruler*
- Menggunakan *Guide Line*
- Penggunaan *Grid Line*
- Memahami penggunaan *Layer*

#### **Topik 3 : Mengenali Asas Shortcut Key**

- Memahami dan mengetahui keunikan dan kelebihan menggunakan *shortcut key*
- Menghafal dan mengaplikasi beberapa *shortcut key* asas

#### **Topik 4 : Suntingan Teks**

- Menghasilkan teks
- Mengubahsuai ketetapan teks
  - *size*,
  - *fast duplicate* (ALT)
  - *bold, italic..*
  - perubahan warna
  - rotate
  - *reflection efx*
  - *tracking, kerning, leading*
- Menghasilkan teks di atas laluan
- *Layer style* (kesan khas pada teks)

## **Topik 5 : Mencipta Objek**

- Mencipta objek
- Mengubah warna (*Fill & Stroke*)
- Mengubah saiz & kedudukan
- Menyalin
- *Reflect*
- *Gradient*

## **Topik 6 : Melukis & Menyunting Objek Baru**

- Berkenalan dengan *Pen Tools*
- Menyunting garisan
- *Grid line*
- Melukis *Geometry Object*
- Melukis *Curve Object*
- *Stroke Effect & Brush Effect*
- Mengubahsuai objek

## **Topik 7 : Asas Suntingan Gambar**

\*disertakan dengan fail sokongan

- *Free Transform, Perspektif, Distort, Warp*
- *Contrast*
- *Level*
- *Curve*
- Menyimpan dalam format yang sesuai

## **Topik 8 : Lanjutan Suntingan Gambar 1**

- a. Bingkai gambar & *watermark*
- b. Gabungan beberapa gambar (*layer Mask*)
- c. *Efx - Hue Saturation*
- d. *Efx - B/W (Noise)*
- e. Memisah *FG, MG & BG* (Manual)
- f. *Efx - Motion*
- g. *Clone Image (Rubber Stamp Tools)*
- h. *B/W > colour*

**Latihan di Rumah (Suntingan Gambar & Simbol)**

## **Hari Kedua**

### **Projek 1 (1 jam)**

- Menghasilkan poskad (Zoo Negara)

\*mungkin berubah mengikut keperluan & kehendak tenaga pengajar.

### **Projek Akhir (2 jam)**

- Kad kahwin / Poster / *Flyers* / *Pamphlet*

\*bergantung kepada pengajar dan kesesuaian peserta.

\*Sijil akan diberikan setelah pelajar berjaya menyiapkan semua latihan dan projek akhir.

\*Sijil juga akan diberikan setelah tenaga pengajar berpuas hati mengenai tahap kualiti, prestasi dan *artwork* peserta.

\*Masa tambahan akan diberikan secara PERCUMA jika pelajar dilihat belum mahir/belum menguasai silibus yang disediakan.

### **Info lanjut sila hubungi/email kepada kami di :**

[ps@pixiestudio.com.my](mailto:ps@pixiestudio.com.my)

[mr\\_pixie@pixiestudio.com.my](mailto:mr_pixie@pixiestudio.com.my) 019 668 6643

[www.pixiestudio.com.my](http://www.pixiestudio.com.my)

[www.pixietrainingclass.blogspot.com](http://www.pixietrainingclass.blogspot.com)

[www.pixiestudioblog.blogspot.com](http://www.pixiestudioblog.blogspot.com)

[www.axiim.blogspot.com](http://www.axiim.blogspot.com)

[www.facebook.com/pixiestudio](https://www.facebook.com/pixiestudio)

### **Alamat Rasmi Pejabat:**

Pixie Studio,

Suite 1.6, Inkubator K-Ekonomi,

Melaka International Trade Center (Mitc),

75450 Ayer Keroh, Melaka.

## **Info Ringkas mengenai tenaga pengajar**

Nama Penuh : Abdul Azim Bin Abdul Halim

Tarikh Lahir : 16.4.1987

Asal : Pulau Pinang

Jawatan : Pengarah Urusan Pixie Studio

### **Akademik**

- 1) Sijil Produk Multimedia (MPV)
- 2) Diploma Teknologi Animasi (KYIM) Pointer 3.30

### **Pengalaman**

#### **Sekolah**

- 1) Terlibat dalam Pameran Pendidikan Kebangsaan (Produksi Multimedia) 2004
- 2) Menyertai pertandingan Laman Web “Membina Nota Kreatif” (Tema Batik) Johan
- 3) Berkhidmat AJK Majalah sekolah (Pereka Grafik) 2004
- 4) Menyertai pertandingan Kiosk Kerjaya (Pereka Multimedia) 2004 (LA SALLE)
- 5) Menyertai pertandingan Eksplorasi Alam Kerjaya Daerah Klang 2003 (KISAS)
- 6) Freelance : Video Editor Majlis Kahwin Produksi Multimedia (SMK KG JAWA)
- 8) Freelance : Flash Montage SMK KG JAWA

#### **Kolej**

- 1) Freelance : 3D Logo
- 2) Freelance : CD Interaktif BIOLOGI SPM
- 3) Freelance Flash Design

#### **Bekerja (Les’Copaque) 2007 - 2009**

- 1) Terlibat dalam penghasilan siri Upin & Ipin (musim 1-3) sebagai 3D Modeler, Texture Artist & Graphic Designer
- 2) Terlibat dalam penghasilan filem 3D Geng (Upin & Ipin) sebagai Lightning Artist

#### **Bekerja Sendiri (Pixie Studio) – 2009 – 2012**

- 1) Mengadakan 3D Training Class di UUM Sintok selama 14 hari
- 2) Menghasilkan Produk Kreatif (Couple Tee, Badge Kartun & ebook Photoshop)
- 3) Menghasilkan pelbagai jenis design dan laman web.
- 4) Menyertai Karnival Usahawan Muda Melaka (KAGUM) 2010
- 5) Menyertai Karnival SDSI 2010 Melaka
- 6) Temuramah Utusan Malaysia Melaka
- 7) Temuramah Radio Melaka FM
- 8) Memenangi Pertandingan Laman Web Utusan – Naib Johan
- 9) Memberikan khidmat rekaan design, 3D, training class kepada orang awam sehingga sekarang.

\*untuk mengetahui lebih lanjut mengenai tenaga pengajar sila layari

<http://axiim.blogspot.com>